

LE TROU MADAME

UN PEU D'HISTOIRE

Vers le XV^{ème} siècle, c'était un jeu d'intérieur. Dérivé du billard, le jeu de Trou madame pouvait être posé à l'extrémité d'une table et les billes étaient envoyées à l'aide d'une queue.

C'est le descendant du jeu de passe-boule qui se composait d'une planche de palissade munie d'un trou figurant la bouche ouverte d'un animal, d'un bougon ou d'une tête extravagante, par où il fallait faire passer les boules qui descendaient ensuite sur un plan incliné et les conduisaient dans des casiers numérotés.

Le Trou madame servait à distraire les épouses pendant les compétitions de boules flamandes.

Le nom de ce jeu viendrait de ce que Madame la Reine d'Angleterre possédait un tel jeu en or. Les courtisans parlaient alors du jeu de Madame.



REGLE DU JEU

Les joueurs, placé à env. 2, 3 ou 4 m selon leur âge, lancent les palets en direction des arcades. Les palets doivent rouler à partir du trait devant le fronton, en cherchant à marquer le maximum de points.

Plusieurs modes de décompte des points :

- 1) Obtenir 21 points avec trois palets, ou approcher ce score au plus près. Les joueurs qui dépassent sont éliminés.
- 2) Jouer en 100 points.
- 3) Jouer en 100 points exactement. Celui qui dépasse ce score revient à 50 points.

Nombre de joueurs : Illimité, en individuel ou par équipe – à partir de 5 ans.

<http://www.wellouej.com/blog/project/jeu-de-trou-madame>

<http://www.jeuxpicards.org/troumadame.html>

