

LE MÖLKKY OU QUILLES FINLANDAISES

UN PEU D'HISTOIRE

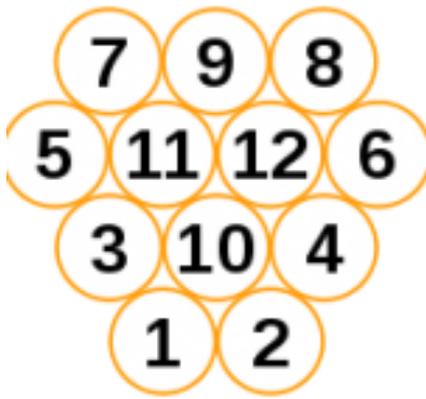
Le Mölkky dérive du Kyykka, un ancien jeu carélien (la Carélie, située au sud-est de la Finlande, est une région anciennement finlandaise devenue russe après la deuxième guerre mondiale).

Vocabulaire

- **Mölkky** (meulkku) : nom du lanceur (et celui du jeu !)
- **Mölkkaari** (meulkkaari) : trace au sol servant de ligne de lancer
- **Mölkysti** (meulkusti) : joueur qui est le plus fort (ou le plus chanceux ...)
- **Mökeloïda** (meukeleuida) : se mettre hors-jeu (faire trois coups manqués, ou mordus)



REGLE DU JEU



Position de départ

Il s'agit d'atteindre 50 points tout rond.

Le joueur lance le mölkky sur les quilles numérotées.

S'il fait tomber une seule quille, il marque le nombre de points inscrits sur celle-ci.

S'il en fait tomber plusieurs, il marque autant de points que de quilles renversées (ex : 3 quilles renversées = 3 points).

Pour qu'une quille soit comptabilisée, elle ne doit pas reposer sur une autre. Lorsqu'un joueur a fini son lancer, on redresse toujours les quilles renversées à la pointe de celles-ci.

Si un joueur dépasse 50 points, son score retombe immédiatement à 25 points.

Un joueur qui ne fait tomber aucune quille 3 fois de suite est éliminé et ne pourra plus jouer jusqu'à la fin de la partie.

Nombre de joueurs

- Illimité, en individuel ou par équipe – à partir de 7 ans.

<https://www.molky.info/histoire-origine/>

