

# BILLARD JAPONAIS

## UN PEU D'HISTOIRE

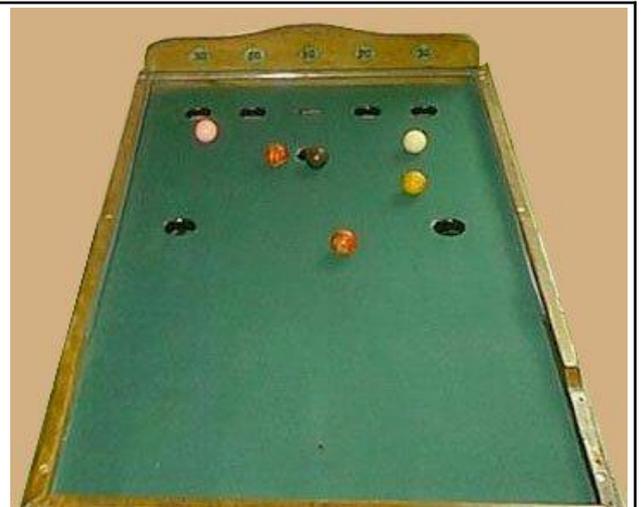
Jeu d'adresse traditionnel français, issu du jeu de la Bagatelle, lui-même dérivé du trou-Madame du XVI<sup>ème</sup> siècle. Le billard Japonais fut très populaire dans la première moitié du XX<sup>ème</sup> siècle.

Les anglais ont incliné la planche, ils y ont planté des clous pour dériver la boule propulsée par un mécanisme à ressort, et ont appelé le jeu Tivoli, ancêtre du flipper dont les premières versions électrifiées sont apparues à la fin de la seconde guerre mondiale.

Les modèles de billard Japonais sont de tailles variables, mais le principe du jeu reste le même : envoyer une boule à un endroit précis.



Billard classique avec boîte de rangement pour les boules



Variante russe

# REGLE DU JEU

Chaque joueur va lancer les 10 boules les unes après les autres. On rejoue les boules qui redescendent jusqu'à ce qu'elles soient toutes dans un trou.

Une boule qui tombe dans un trou plus gros est perdue pour la partie en cours.

Une boule qui est délogée d'un trou par une autre devra être relancée. On ne peut reprendre une boule qui est dans un trou. On compte les points lorsque toutes les boules sont dans un trou.



<https://www.luniversdubillard.fr/billards-monde/billard-japonais/4691-billard-japonais.html>

<http://www.jeuxpicards.org/billardjaponais.html>

[http://www.servicejeunesse.asso.fr/Ressources/Espace\\_jeux/Jeux\\_Traditionnels.htm#Billard\\_Japonnais](http://www.servicejeunesse.asso.fr/Ressources/Espace_jeux/Jeux_Traditionnels.htm#Billard_Japonnais)